้<mark>ชุดฟึกทักษะ</mark> เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม DeskTop Author

ชุดท 5 **ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยม** ชั้นมัรยมศึกษาปีที่ 5

> รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัส ง32202 กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี โรงเรียนสตูลวิทยา สำนักงานขตพื้นที่การศึกษามัรยมศึกษา เขต16 สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาริการ

้นายูลา ดาเลาะ ตำแหน่ม ครู วิทยฐานะ ครูชำนาญการ





เอกสารขุดฝึกทักษะ หน่วยที่ 2 เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรมDesktop Author **ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง**ลัดทำขึ้นเพื่อประกอบการเรียนการสอนรายวิชาเทคโนโลยีสารสนเท*ฒ* รหัสวิชา ง32201 ขั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สาระเพิ่มเติม ซึ่งผู้สอน ได้จัดทำขึ้นเพื่อมุ่งเน้นพัฒนานักเรียนที่เรียนอ่อนและส่งเสริมนักเรียนที่เรียนเก่ง โดยให้นักเรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง โดยมีครูคอยดูและคอยแนะนำ นักเรียนศึกษาไปทีละชุดตามลำดับจนสามารถสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ ซอฟต์แวร์ที่จะแนะนำให้นักเรียนได้ศึกษาเรียนรู้การสร้างสื่อมัลติมีเดียประเภทหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Desktop Author

เอกสาร ชุดฝึกทักษะสร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรมDesktop Author หน่วยที่ 2 มีทั้งหมด 7 เล่ม ประกอบด้วย

- ชุดที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ชุดที่ 2 รู้จักกับ Desktop Author
- ชุดที่ 3 เริ่มสร้างหนังสือ
- ชุดที่ 4 ข้อความและมัลติมีเดีย

ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง

- ชุดที่ 6 การออกแบบข้อสอบ
- ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

การศึกษาชุดฝึกทักษะ นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง เน้นให้นักเรียนได้เรียนรู้ด้วยการปฏิบัติจริง ด้วยตนเองตามความสามารถของแต่ละบุคคล และมีการวัดผลประเมินผลด้วยวิธีการที่หลากหลายตามสภาพจริง โดยนักเรียนจะต้องศึกษาอย่างเป็นระบบและทำกิจกรรมเป็นขั้นตอนด้วยความซื่อสัตย์ ซึ่งจะส่งผลให้นักเรียนมี คุณลักษณะที่ดีต่อไป

ผู้สอนหวังเป็นอย่างยิ่งว่า ชุดฝึกทักษะเล่มนี้ จะเป็นส่วนหนึ่งของเครื่องมือที่จะช่วยให้นักเรียนเกิดการ เรียนรู้อย่างสมบูรณ์ มีประสิทธิภาพและเป็นประโยชน์แก่นักเรียนหรือผู้ที่สนใจ เพื่อเป็นพื้นฐานในการศึกษาเรื่อง อื่นๆ ได้เป็นอย่างดียิ่ง

นายูลา ดาเลาะ







เนื้อหา	หน้า
คำนำ	1
สารบัญ	2
คำชี้แจงเกี่ยวกับชุดฝึกทักษะ	4
คำแนะนำสำหรับครู	5
คำแนะนำสำหรับนักเรียน	6
ผลการเรียนรู้และจุดประสงค์การเรียนรู้	7
แบบทดสอบก่อนเรียน ชุดที่ 5	8
กระดาษคำตอบแบบทดสอบก่อนเรียน ชุดที่ 5	11
กรอบเนื้อหา	
การแทรกปุ่ม Buttons	13
การทำสารบัญและการเชื่อมโยง	15
การกำหนดให้ปกหลังมีคุณสมบัติโปร่งใส	17
กรอบกิจกรรม	
กิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.1	21
กิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.2	22
กิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.3	23
แบบทดสอบหลังเรียน ชุดที่ 5	24
กระดาษคำตอบแบบทดสอบหลังเรียน ชุดที่ 5	27
บรรณานุกรม	28

ภาคผนวก

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน ชุดที่ 5	30
เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.1	31







เนื้อหา	หน้า
เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.2	32
เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.3	33
เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน ชุดที่ 5	34







คำชี้แจงเกี่ยวกับชุดฝึกทักษะ

เอกสารชุดฝึกทักษะ **หน่วยที่2 เรื่อง** สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author **ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง**ล่มนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตูลวิทยา โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนี้

- 1.นักเรียนอ่านคำชี้แจงการใช้ชุดฝึกทักษะให้เข้าใจ
- 2.นักเรียนศึกษาขอบข่ายของเนื้อหา สาระสำคัญ และจุดประสงค์การเรียนรู้
- 3.นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนเพื่อตรวจสอบความรู้พื้นฐาน
- 4.นักเรียนศึกษาเนื้อหาสาระโดยละเอียดทีละเรื่องตามลำดับและทำกิจกรรมฝึกทักษะท้ายเรื่อง
- 5.ทำแบบทดสอบหลังเรียนเพื่อตรวจสอบความก้าวหน้าหลังเรียน

เกณฑ์ผ่านการประเมิน

- 1.นักเรียนต้องได้คะแนนประเมินตนเองหลังเรียนไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80
- 2.ถ้าได้คะแนนไม่ถึงร้อยละ 80 ให้กลับไปทบทวนความรู้เพิ่มเติม จนกว่าจะได้คะแนนไม่ต่ำกว่า ร้อยละ 80
- 3.นักเรียนต้องได้คะแนนกิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.1 กิจกรรมที่ 5.2 และกิจกรรมที่ 5.3 รวมแล้ว ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80

ชุดฝึกทักษะชุดนี้ใช้เวลาในการศึกษาและปฏิบัติกิจก**ธรช**ั่วโมง





คำชี้แจงสำหรับครู

เอกสารชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author **ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง**รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัส ง32201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชุดฝึกทักษะชุดที่ 5 ปุ่ม Buttos และการเชื่อมโยง เล่มนี้ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตูลวิทยา อำเภอเมือง จังหวัดสตูล โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนี้

1.ครูแจกชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author

ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง

- 2.ครูขี้แจงการใช้ชุดฝึกทักษะให้นักเรียนทราบก่อนลงมือปฏิบัติ
- 3.ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีพื้นฐานความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ เรื่องนี้มากน้อยเพียงใด
- 4.ครูให้นักเรียนศึกษาใบความรู้ชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author **ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง**แล้วปฏิบัติตามกิจกรรม ฝึกทักษะที่ 5.1 , 5.2 และ 5.3 เพื่อให้นักเรียนได้ทบทวนและเกิดความรู้ความเข้าใจถูกต้อง
- 5.ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีความรู้ความเข้าใจหลังเรียนมากน้อย เพียงใด
- 6.ครูสังเกตพฤติกรรม สมรรถนะหลักของนักเรียนและคุณลักษณะอันพึงประสงค์ แล้วบันทึกผล
- 7.ครูตรวจผลงานนักเรียนและแบบทดสอบ บันทึกผลลงในใบเก็บคะแนน
- 8.ครูแจ้งคะแนนให้นักเรียนทราบและชมเชยนักเรียน พร้อมให้คำแนะนำเพิ่มเติม





คำชี้แจงสำหรับนักเรียน

เอกสารชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยงรายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัส ง32201 ชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชุดฝึกทักษะ**ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการ** เชื่อมโยง เล่มนี้ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตูล วิทยา อำเภอเมือง จังหวัดสตูล โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนการสอน ดังนี้

- 1.ศึกษาผลการเรียนรู้และจุดประสงค์การเรียนรู้
- 2.ทำแบบทดสอบก่อนเรียนชุดฝึกทักษะชุดที่ 5 เพื่อประเมินพื้นฐานของนักเรียน
 - จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที
- 3.ศึกษากรอบเนื้อหาอย่างละเอียดของชุดฝึกทักษะ**ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง**
- 4.ทำกิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.1 , 5.2 และ 5.3
- 5.ทำแบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที เพื่อประเมินความก้าวหน้าของตนเอง
- 6.ตรวจคำตอบ แบบทดสอบก่อนเรียน/กิจกรรมฝึกทักษะ/แบบทดสอบหลังเรียน จากเฉลย ภาคผนวก
- 7.สรุปผลคะแนนที่ได้ลงในกระดาษคำตอบเพื่อทราบผลการเรียนและผลการพัฒนา
- 8.ในการศึกษาและทำกิจกรรมให้นักเรียนทำด้วยความตั้งใจและมีความซื่อสัตย์ต่อตนเอง โดยไม่ เปิดดูเฉลยก่อน
- 9.ให้นักเรียนใช้เวลาในการศึกษาให้เหมาะสมและตรงต่อเวลา





การแทรกปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง (Link) เป็นสิ่งสำคัญในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งมีทั้งการทำปุ่มเพื่อ สั่งให้ปิดหนังสือ การพิมพ์หนังสือ และการทำหน้าสารบัญเพื่อเชื่อมโยงไปยังหน้าเนื้อหา การเชื่อมโยงที่ดีต้องมีการ ออกแบบการเชื่อมโยงก่อนปฏิบัติจริง เพื่อป้องกันไม่ให้เกิดความผิดพลาดในการเชื่อมโยงหรือเมื่อคลิกปุ่มควบคุมแล้วไม่มี การตอบสนองเกิดขึ้น



- 1. มีความรู้ ความเข้าใจและมีทักษะในการแทรกปุ่ม Buttons พร้อมทั้งสร้างการเชื่อมโยง และการทำสารบัญใน หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยโปรแกรม Desktop Author ได้
- มีความรู้ ความเข้าใจและมีทักษะในการสร้างปกหลังและกำหนดคุณสมบัติโปร่งใสของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้าง ด้วยโปรแกรม Desktop Author



- 1. อธิบายวิธีการแทรกปุ่ม Buttons พร้อมทั้งสร้างการเชื่อมโยงด้วยคำสั่ง Change Link และการทำสารบัญใน อีบุ๊คได้
- 2. มีทักษะในการแทรกปุ่ม Buttons และสร้างการเชื่อมโยงด้วยคำสั่ง Change Link ลงในอีบุ๊คได้
- 3. มีทักษะในการสร้างหน้าสารบัญด้วยโปรแกรม Desktop Author
- 4.สามารถอธิบายขั้นตอนการออกแบบปกหลังและกำหนดคุณสม คุณสมบัติโปร่งใสใน อีบุ๊คที่สร้างด้วยโปรแกรม Desktop Author ได้
- 5. มีทักษะในการออกแบบปกหลัง และกำหนดให้มีคุณสมบัติโปร่งใสในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยโปรแกรม Desktop Author ได้
- มีความขยัน และมีเจตคติที่ดีต่อการแทรกปุ่มควบคุมและสร้างการเชื่อมโยงในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่สร้างด้วยโปรแกรม Desktop Author







รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศรหัสวิชา ง2201 ชั้นมัธยมศึกษาปีซี่ ชุดฝึกทักษะชุดที่ธ เรื่องปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกตอบคำถามที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วทำเครื่องหมายกากบาท (x) ลงในกระดาษคำตอบ (ใช้เวลา 10 นาที)

- 1. ข้อใดกล่าวถึงขั้นตอนในการแทรกปุ่มและกำหนดให้มีการเชื่อมโยงได้อย่างถูกต้อง ?
 - ก. เมนู Buttons // เลือกรูปแบบปุ่ม // Change Link // Link Type
 - ข. เมนู Insert // เลือกรูปแบบปุ่ม // Link Type // Change Link
 - ค. เมนู Tools // เลือกรูปแบบปุ่ม // Change Link // Link Type
 - ง. เมนู Change // เลือกรูปแบบปุ่ม // Link Type // Change Link
- 2. ให้เรียงลำดับขั้นตอนการแทรกปุ่ม Buttons ให้ถูกต้อง ?
 - 1. คลิกขวาที่รูปภาพ
 - 2. แทรกรูปภาพ
 - 3. เลือกคำสั่ง Change Link
 - 4. เลือกรูปแบบการลิ้งค์เชื่อมโยง
 - ก. 1-2-3-4
 - ข. 2-1-3-4
 - P. 4-3-1-2
 - **%.** 3−1−2−4
- 3. Link Type : Page หมายถึงอะไร ?
 - ก. เชื่อมโยงไปหน้าอื่นๆ โดยระบุเลขหน้า
 - ข. เชื่อมโยงไปเพื่อปิดโปรแกรม
 - ค. เชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่นๆ
 - . เชื่อมโยงไปยังหน้าเมนูหลัก

สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Autho

- 4. ข้อใดหมายถึงเป้าหมายปลายทางของการเชื่อมโยง ?
 - ก. Link Page
 - ข. Link Type
 - A. Link Target
 - ง. Link Go To
- 5. Link Type: Close Window หมายถึงอะไร ?
 - ก. สั่งให้แสดงหน้าต่างใหม่
 - ข. สั่งให้แสดงเว็บไซต์อื่น ๆ
 - ค. สั่งให้ย้อนกลับไปหน้าแรก
 - ง. สั่งให้ปิดหน้าต่างโปรแกรม

6. ให้เรียงลำดับขั้นตอนการสร้างหน้าสารบัญให้ถูกต้อง ?

- 1. เลือก Target // ระบุเลขหน้าที่ต้องการ
- 2. ป้ายแถบสีข้อความ
- 3. พิมพ์ข้อความบอกตำแหน่งหน้า
- 4. เลือก Link // Link Type: Page
- n. 1-2-3-4
- ข. 4-3-2-1
- P. 2-1-4-3
- থ. 3−2−4−1

7. ข้อความที่สร้างการเชื่อมโยงแล้วมีลักษณะอย่างไร ?

- ก. มีเส้นคั่นทับกลางข้อความ
- ข. มีเส้นคั่นทับส่วนท้ายข้อความ
- ค. มีเส้นคั่นทับส่วนหน้าข้อความ
- ง. มีข้อความเป็นตัวหนา
- 8. ในการสร้างปกหลังของหนังสือ เราจะใช้ด้านใดของหนังสือเป็นปกหลัง ?
 - ก. ด้านล่าง
 - ข. ด้านบน
 - ค. ด้านขวา

ง. ด้านซ้าย

10

- 9. Easy Back Cover Shape คืออะไร ?
 - ก. กำหนดสีให้กับปกหลังหนังสือ
 - ข. กำหนดสันปกให้กับปกหนังสือ
 - ค. กำหนดการเปิดให้กับปกหลังหนังสือ
 - กำหนดความโปร่งใสให้กับปกหลังหนังสือ
- 10. การกำหนดสีโปร่งใส มีหลักเกณฑ์อย่างไร ?
 - ก. ต้องให้สีเหมือนกับกรอบสีที่ใส่ไว้ในปกหน้าและปกหลัง
 - ข. ต้องให้สีเหมือนกับกรอบสีที่ใส่ไว้ในปกหน้า
 - ค. ต้องให้สีเหมือนกับกรอบสีที่ใสไว้ในปกหลัง
 - ต้องให้สันปกเหมือนกับสันปกที่ใสไว้ในปกหน้าและปกหลัง







กระดาษคำตอบแบบทดสอบก่อนเรียน

ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง				
ชื่อ-สกุลเลขที่				
ข้อ	ก	ข	ค	৩
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
สรุปคะแนน				
	คะแนนเต็ม	٨	คะแน	เนที่ได้
	รวม 10 คะแ	เนน		







อาการเชื่อมโยง ขุดที่ 5 เรื่อง ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง



การแทรกปุ่ม Buttons

การสร้างปุ่มต่างๆ ในหนังสือมีวัตถุประสงค์เพื่อใช้เป็นคำสั่งควบคุม เช่น การควบคุมทิศทางเปิดหนังสือ , การปิด หนังสือ , การเลือกสันหนังสือ , การรับส่งอีเมล์ หรือ การสั่งพิมพ์ ซึ่งปุ่มต่างๆ จะเป็นรูปภาพ นอกเหนือจากนั้น ผู้ใช้ สามารถออกแบบรูปภาพ ที่แทนคำสั่งต่างๆ ได้

เมื่อต้องการใช้งานปุ่มต่างๆ ให้คลิกเลือกที่ แถบเครื่องมือ **Buttons** จะมีเมนูย่อยของปุ่มให้เราเลือกใช้ ปุ่มที่ สำคัญๆ ในการสร้างหนังสือ ได้แก่

- Close สำหรับปิดหนังสือ
- Home กลับไปหน้าปกหนังสือ
- Contents สำหรับไปหน้าสารบัญ

Buttons	•
Arrow	s
Carto	on Icons
Close	
Conte	nts
Divide	rs
Email	
Home	
Index	
Menu	
Print	

ขั้นดอนการทำปุ่มHome

- 1. เลือกปุ่มแบบ Home เพื่อกลับไปปกหนังสือ
- เมื่อเลือกปุ่มที่ต้องการได้แล้ว คลิกที่ Use

CLOSE

	Foreground color:	
	rgb(-)	•
	Background color:	
Home 🕦	rgb(255,255,255)	•
	Image format:	
	BMP	•
home_deluxe.bmp		
110x25		_



คลิกเมาส์ขวา เลือก ---- > Change Link



 กำหนด Link Type (ประเภทการเชื่อมโยง) ให้เป็นแบบ Page และ Link Target กำหนดให้เป็นหน้าปก หนังสือ คือหน้า 1 ---- > คลิก OK

nk Editor		8
Link Type:	Page	•
Link Target:	1 –	
-		1

ขั้นตอนการทำปุ่มContent

CLOSE

ขั้นตอนการทำ ปุ่ม **Contents** จะมีขั้นตอนการทำงานคล้ายกัน กับปุ่มอื่นๆ เพียงแต่เลือกปุ่มเป็นแบบ **Contents** และเปลี่ยนหน้าที่เชื่อมโยงเป็นหน้าสารบัญ ดังนี้

เลือก เมนู Buttons --> เลือก Contents ---> เลือกแบบปุ่มที่ต้องการ---- > คลิก Use ----> คลิก เมาส์ขวา--->เลือก Change Link --->Page ---> เลือกเลขหน้าสารบัญ--- >OK



ขั้นตอนการทำปุ่มClose

ขั้นตอนการทำงานเหมือนกันกับปุ่มอื่นๆ แต่เปลี่ยน Link Type เป็น Close Window

	Link Editor		B
	Link Type:	CloseWindow	•
close			
	OK	Cancel]
nichi	สายนัก	และกายห	านโยง

หนังสืออิเลคทรอนิกส์ (e-book) มีข้อแตกต่างจากหนังสือที่เราเปิดอ่านทั่วไป เช่น สามารถใส่ภาพเคลื่อนไหว (Animation), ใส่เสียง (Sound), ใส่ภาพวีดีโอ (Video), และจุดเด่นที่สำคัญอีกข้อก็คือ การเชื่อมโยง (Link) ซึ่งทำให้ ผู้อ่านสามารถไปยังตำแหน่งของเนื้อหาที่ต้องการได้สะดวกและรวดเร็ว การสร้างจุดเชื่อมโยง (Link) สามารถกำหนด จุดเชื่อมโยงจากข้อความ หรือรูปภาพได้

การสร้างปุ่มเชื่อมโยงจากข้อความ

CLOSE

 กดที่ พิมพ์ข้อความตามต้องการ 	Ţ Text Editor ■ Z U Ase 王言書言意义 ③ s THAI ▼ 送陶覺標準定 ♡ ○ Ms Sans Serif ▼ 14 ▼
	สารบัญ <mark>เรื่องที่ 1</mark> เรื่องที่ 2
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	Position Link Vinicode Ok Cancel



- 3. ทำแถบดำข้อความที่ต้องการสร้างการเชื่อมโยงไปยังหน้าอื่นๆ
- 4. คลิกปุ่ม Link

Link Editor		
Link Type:	Page	•
Link Target:	3	
	,	
ОК	Cancel	

- ร. ในช่อง Link Type เลือก Page ใน Link Target เลือก 3 (ตัวเลข หมายถึงหน้าหนังสือ ที่ต้องการให้เชื่อมโยง ไป ในที่นี้คือหน้า 3)
- 6. กด <mark>ok</mark>
- 7. จะปรากฏมีเส้นขีดทับ แสดงว่าได้ทำการเชื่อมโยงแล้ว
- 8. ตัวเชื่อมโยงอื่น ๆ ก็ ทำแบบเดียวจนครบทุกหัวข้อในสารบัญ
- 9. คลิกปุ่ม <mark>ok</mark>



คำอธิบายตามประเภทของการเชื่อมโยง (Link Type)

CLOSE

Link Type : Pageทำการเชื่อมโยงไปยังหน้าอื่นๆ ซึ่งต้องระบุเลขหน้า ในช่องLink TargetLink Type : Webทำการเชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์ , อีเมล์ , หรือ ดาวน์โหลดไฟล์Link Type : CloseWindowsทำการปิดหรือออกจากการอ่านหนังสือเล่มที่กำลังใช้งานอยู่





Link Type : On/Off MT : ⁻	Top Menu Bar ON/OFF	ทำการเชื่อมโยงโดยการเปิดใช้หรือปิดการ
ใช้ Menu bar ซึ่งปรากฏตรงขอ	บบนของหนังสือ	
Link Type : Print	ทำการเชื่อมโยงให้สั่งพิมพ์หนังสือส	ออกทางเครื่องพิมพ์
Link Type : <mark>SentMail</mark>	ทำการเชื่อมโยงสื่อสารผ่านทางอีเ	มล์
Link Type : On/Off Backg	<mark>ground</mark> ทำการเปิดหรือปิดใช้	้งานพื้นหลัง
Link Type : <mark>SaveBook</mark>	ทำการบันทึกเป็น (ตั้งชื่อไฟล์ใหม	i) โดยมีส่วนขยาย .exe
Link Type : BookView_Ba	<mark>ck</mark> เปิดหน้าหนังสือแบบย้อนก	กลับ
Link Type : BookView_For	<mark>reward</mark> เปิดหน้าหนังสือแบ	บไปข้างหน้า
Link Type : RightClickMe	nu_Popup คำสั่งคลิกเมาส์ขวา	ให้ปรากฏเมนูขึ้นมา
Link Type : GotoPage	เปิดหน้าที่ต้องการตามหมาย	แลขหน้า
Link Type : Multimedia_F	Play เป็นการสั่งให้ Multimed	ia เริ่มใช้งานได้ หรือแสดงผล

การกำหนดให้ปกหลังโปร่งใส (แสดงด้านเดียว)

- 1. คลิกเลือก เมนู Tools เลือก Book Transparency Setting
- 2. ใส่เครื่องหมาย ถูก ในช่อง With Transparency แล้วคลิกปุ่ม Select เลือกกำหนดสีที่ต้องการให้มี คุณสมบัติโปร่งใส จากนั้นคลิกปุ่ม OK

🖳 Book Transparency Setting			×
Eazy Book Shape With Transparency Separate Cover Separate Back Cover	Transparent Colour: Page Number:	2	Select
Eazy Cover Shape With Transparency Eazy Back Cover Shape	Transparent Colour:	-	Select
Eazy Page Shape Add Page Shape Delete Page Shape	Select Page Shape: Start Page:		
Advanced	Transparent Colour:		Select



- 3. ไปยังหน้าปกหลัง
- 4. ไปที่เมนู Insert เลือกคำสั่ง Box หรือคลิกที่รูปสี่เหลี่ยม



5. เลือกเครื่องมือ Insert Box เพื่อวาดรูปพื้นที่สี่เหลี่ยม จะปรากฏ Dialog Box สีขึ้นมา ให้เลือกสีเดียวกับที่ กำหนดไว้ใน Transparency Color แล้วคลิกปุ่ม OK

	100 100	200 200	000	0.00 10	
Color				? ×	
Basic colors:					•
Custom colors:					
		Hu	ue: 80 Gat: 240	Red: 0 Green: 255	
Define Cust	om Colors >>	Color Solid Lu	um: 120	Blue: 0	
ОК Саг	ncel Pick Color	Pick Average	Add to C	Lustom Colors	





6. ขยายกล่องสึให้เต็มครึ่งหน้ากระดาษทางด้านขวามือ เพื่อทำให้กลายเป็นพื้นที่โปร่งใส



- 7. บันทึกผลงาน โดยกดปุ่ม Save
- 8. ดูผลงานโดยการกดปุ่ม Page จะได้ผลงานดังรูป















กิจกรรมฝึกทักษะที่ 5.1

เรื่องการสร้างปุ**่งButtonsและการเชื่อมโย**ง

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....ชั้น.....

<u>คำชี้แจง</u> ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1.	จงอธิบายวิธีการสร้างปุ่ม	Buttons	Home ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม	Desktop Author
2.	จงอธิบายวิธีการสร้างปุ่ม	Buttons	Close ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม	Desktop Author







เรื่อง การทำสารบัญและการเชื่อมโยง

ชื่อ-สกุล......ชั้นมัธยมศึกษาปีที่/....

<u>คำชี้แจ</u> ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

อธิบายวิธีการสร้างปุ่มเชื่อมโยงจากข้อความ เพื่อทำสารบัญในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Desktop Author







เรื่อง การสร้างปกหลังและกำหนดให้ปกหลังโปร่งใส

ชื่อ-สกุล.....ชั้นมัธยมศึกษาปีที่/....

คำชี้แจงให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

บอกขั้นตอนการสร้างปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และการกำหนดให้ปกหลังมีคุณสมบัติโปร่งใส ในโปรแกรม Desktop Author มาพอเข้าใจ

•••••			 	
•••••			 	
	••••••		 	
•••••	•••••	•••••	 	•••••
•••••	•••••	••••••	 •••••	
•••••	••••••		 •••••	
			 •••••	
	••••••		 •••••	
•••••	••••••	••••••	 	•••••
•••••	••••••		 	
•••••	••••••	••••••	 	•••••







รายวิชา เทคโนโลยีสารสน**เ**ทศาหัสวิชา **ง**2201 ชั้นมัธยมศึกษาปีซี่ ชุดฝึกทักษะชุดที่ธ เรื่องปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกตอบคำถามที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วทำเครื่องหมายกากบาท (x) ลงในกระดาษคำตอบ (ใช้เวลา 10 นาที)

- 1. ข้อใดหมายถึงเป้าหมายปลายทางของการเชื่อมโยง ?
 - n. Link Page
 - ข. Link Type
 - A. Link Target
 - ۰. Link Go To
- 2. Link Type: Close Window หมายถึงอะไร ?
 - ก. สั่งให้แสดงหน้าต่างใหม่
 - ข. สั่งให้แสดงเว็บไซต์อื่น ๆ
 - ค. สั่งให้ย้อนกลับไปหน้าแรก
 - สั่งให้ปิดหน้าต่างโปรแกรม
- 3. ให้เรียงลำดับขั้นตอนการสร้างหน้าสารบัญให้ถูกต้อง ?
 - 1. เลือก Target // ระบุเลขหน้าที่ต้องการ
 - 2. ป้ายแถบสีข้อความ
 - 3. พิมพ์ข้อความบอกตำแหน่งหน้า
 - 4. เลือก Link // Link Type: Page
 - ก. 1-2-3-4
 - ข. 4-3-2-1
 - A. 2-1-4-3
 - থ. 3−2−4−1

CLOSE

สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author



- 4. ข้อความที่สร้างการเชื่อมโยงแล้วมีลักษณะอย่างไร ?
 - ก. มีเส้นคั่นทับกลางข้อความ
 - ข. มีเส้นคั่นทับส่วนท้ายข้อความ
 - ค. มีเส้นคั่นทับส่วนหน้าข้อความ
 - มีข้อความเป็นตัวหนา
- ร. ในการสร้างปกหลังของหนังสือ เราจะใช้ด้านใดของหนังสือเป็นปกหลัง ?
 - ก. ด้านล่าง
 - ข. ด้านบน
 - ค. ด้านขวา
 - ง. ด้านซ้าย
- 6. ข้อใดกล่าวถึงขั้นตอนในการแทรกปุ่มและกำหนดให้มีการเชื่อมโยงได้อย่างถูกต้อง ?
 - ก. เมนู Buttons // เลือกรูปแบบปุ่ม // Change Link // Link Type
 - ข. เมนู Insert // เลือกรูปแบบปุ่ม // Link Type // Change Link
 - ค. เมนู Tools // เลือกรูปแบบปุ่ม // Change Link // Link Type
 - ง. เมนู Change // เลือกรูปแบบปุ่ม // Link Type // Change Link
- 7. ให้เรียงลำดับขั้นตอนการแทรกปุ่ม Buttons ให้ถูกต้อง ?
 - 1. คลิกขวาที่รูปภาพ
 - 2. แทรกรูปภาพ
 - 3. เลือกคำสั่ง Change Link
 - 4. เลือกรูปแบบการลิ้งค์เชื่อมโยง
 - ก. 1-2-3-4
 - ข. 2-1-3-4
 - P. 4-3-1-2
 - **୬.** 3−1−2−4



26

- 8. Link Type : Page หมายถึงอะไร ?
 - ก. เชื่อมโยงไปหน้าอื่นๆ โดยระบุเลขหน้า
 - ข. เชื่อมโยงไปเพื่อปิดโปรแกรม
 - ค. เชื่อมโยงไปยังเว็บไซต์อื่นๆ
 - ง. เชื่อมโยงไปยังหน้าเมนูหลัก
- 9. การกำหนดสีโปร่งใส มีหลักเกณฑ์อย่างไร ?
 - ก. ต้องให้สีเหมือนกับกรอบสีที่ใส่ไว้ในปกหน้าและปกหลัง
 - ข. ต้องให้สีเหมือนกับกรอบสีที่ใส่ไว้ในปกหน้า
 - ค. ต้องให้สีเหมือนกับกรอบสีที่ใส่ไว้ในปกหลัง
 - ต้องให้สันปกเหมือนกับสันปกที่ใส่ไว้ในปกหน้าและปกหลัง
- 10. Easy Back Cover Shape คืออะไร ?
 - ก. กำหนดสีให้กับปกหลังหนังสือ
 - ข. กำหนดสันปกให้กับปกหนังสือ
 - ค. กำหนดการเปิดให้กับปกหลังหนังสือ
 - ง. กำหนดความโปร่งใสให้กับปกหลังหนังสือ





กระดาษคำตอบแบบทดสอบหลังเรียน

เรื่องปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง

	e e	d	
ชื่อ-สกล	ชัน	เลขที่	
9			

ข้อ	ก	ข	P	ঀ	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
		สรุปคะแน	น		
คะแนนเต็ม			คะแนนที่ได้		
รวม 10 คะแนน					







- บุญเลิศ อรุณพิบูลย์. (2551). สร้างสรรศ์Multimedia e-Book ด้วย Desktop Author. ศูนย์บริการ ความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. กรุงเทพมหานคร.
- บรรพจณ์ โนแบ้ว. การออกแบน Book ด้วย Desktop Author. โครงการต้นแบบศูนย์ทางไกลเพื่อ การศึกษาและพัฒนาชนบท. มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง. เชียงราย.
- ธวัฒชัย ใบโสด.(มปป)**.บทเรียนออนไลน์ เรื่องการสซ้างbook ด้วยDesktop Author.**เข้าถึงได้จาก http://webhtml.horhook.com/wbi/dta/unit1/unit12.html.(วันที่ค้นข้อมูล: 9 พ.ค.2556).
- ฤทธิชัย อ่อนมิ่ง 2547**.การออกแบบและการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลตีมีอลี่เซูก and** development of multimedia. กรุงเทพมหานคร :ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา มหาวิทยาลัยนครินทร์วิโรฒ.

ศูนย์อินเทอร์เน็ตสร้างสรรค์และปลอดภัยเพื่อเยาวชนุ กระทรวงศึกษาธิการ. **เอกสารประกอบการอบรม**

e-Book ด้วยโปรแกรมDesktop Author. กรุงเทพมหานคร.

- ศรายุทธ พึ่งกัน.(2554).**สร้าษ-bookกับครูบอย**เข้าถึงได้จาก:http://www.pw.ac.th/kruboy/ Lesson.html (วันที่ค้นข้อมูล : 10 พ.ค.2556).
- อทิตยาภร ชำนาญจุ้ย.**บทเรียนออนไลน์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้ายTop Author.** เข้าถึงได้จาก http://atitaya.chs.ac.th/aboutme.html. (วันที่ค้นข้อมูล:11 มิ.ย.2556).





ภาคผนวก







รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัสวิชา ง32202 ชั้นมัธยมศึกษาเ

้ชุดฝึกทักษะรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author

ข้อ	ก	າ	ค	প
1	×			
2		×		
3	×			
4				×
5				×
6				×
7	×			
8				×
9				×
10	×			

ชุดซี่ ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง

ข้อ 1	ก	ข้อ 6	৩
ข้อ 2	ข	ข้อ 7	ก
ข้อ 3	ก	ข้อ 8	৩
ข้อ 4	৩	ข้อ 9	৩
ข้อ 5	৩	ข้อ 10	ก

CLOSE



เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะ*ที่*5.1

เรื่อง กาสร้างปุ่มและการเชื่อมโยง

ชื่อ-สกุล.....ชั้น......ชั้น.....

- **คำชี้แจง** ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้
- 1. จงอธิบายวิธีการสร้างปุ่ม Buttons Home ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Desktop Author

<u>ตอบ</u>

- 1. เลือกปุ่มแบบ Home เพื่อกลับไปปกหนังสือ
- 2. เมื่อเลือกปุ่มที่ต้องการได้แล้ว คลิกที่ **Use**
- 3. คลิกเมาส์ขวา เลือก -- > Change Link
- กำหนด Link Type (ประเภทการเชื่อมโยง) ให้เป็นแบบ Page และ Link Target กำหนดให้เป็น หน้าปกหนังสือ คือหน้า 1
- 5. คลิก **OK**
- 2. จงอธิบายวิธีการสร้างปุ่ม Buttons Close ในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Desktop Author

<u>ตอบ</u>

- 1. เลือกปุ่มแบบ Home เพื่อกลับไปปกหนังสือ
- 2. เมื่อเลือกปุ่มที่ต้องการได้แล้ว คลิกที่ **Use**
- 3. คลิกเมาส์ขวา เลือก -- > **Change Link**
- 4. กำหนด Link Type (ประเภทการเชื่อมโยง) ให้เป็นแบบ Close Window
- 5. คลิก **OK**





เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะที่5.2

เรื่อง การทำสารบัญและการเชื่อมโยง

ชื่อ -สกุล.....ชั้นมัธยมศึกษาปีที่/....

T

คำชี้แจงให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

อธิบายวิธีการสร้างปุ่มเชื่อมโยงจากข้อความ เพื่อทำสารบัญในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Desktop Author

ตอบ การสร้างปุ่มเชื่อมโยงจากข้อความ เพื่อทำสารบัญในหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ มีขั้นตอนดังนี้

- 1. คลิกที่เมนู **Insert** เลือก **Text** หรือคลิกที่เครื่องมือ
- 2. พิมพ์ข้อความตามต้องการ (หัวข้อเรื่องในสารบัญ) ในกรอบสีขาวในหน้าต่าง **Text Editor**
- 3. ทำแถบดำข้อความที่ต้องการสร้างการเชื่อมโยงไปยังหน้าอื่นๆ
- 4. คลิกปุ่ม Link
- 5. ใน Link Type เลือก Page ใน Link Target เลือกเลขหน้าที่ต้องการให้เชื่อมโยงไป เช่น เลือกเลข 5 ก็จะเชื่อมโยงไปยังหน้าที่ 5
- 6. กด **ok**
- 7. จะปรากฏได้ว่ามีเส้นขีดทับ ข้อความที่เราพิมพ์ แสดงว่าได้ทำการเชื่อมโยงแล้ว
- 8. ตัวเชื่อมโยงอื่นๆ ก็ทำแบบเดียวจนครบ ทุกหัวข้อในสารบัญ
- 9. กด **ok**





เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะ*ที่*ธ.3

เรื่อง การสร้างปกหลังและการกำหนดให้โปร่งใส

ชื่อ-สกุล.....ชั้นมัธยมศึกษาปีที่/....

<u>คำชี้แจ</u> ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

บอกขั้นตอนการสร้างปกหลังหนังสืออิเล็กทรอนิกส์และการกำหนดให้ปกหลังมีคุณสมบัติโปร่งใสใน โปรแกรม Desktop Author มาพอเข้าใจ

<u>ตอบ</u>

- 1. คลิกเลือก เมนู Tools เลือก Book Transparency Setting
- 2. ใส่เครื่องหมาย ถูก ในช่อง With Transparency แล้วคลิกปุ่ม Select เลือกกำหนดสีที่ต้องการให้มี คุณสมบัติโปร่งใส
- 3. คลิกปุ่ม **OK**
- 4. ไปยังหน้าปกหลัง

CLOSE

5. เลือกเครื่องมือ Insert Box เพื่อวาดรูปพื้นที่สี่เหลี่ยม จะปรากฏ Dialog Box สีขึ้นมา ให้เลือกสี เดียว กับที่กำหนดไว้ใน Transparency Color



6. ขยายกล่องสึให้เต็มครึ่งหน้ากระดาษทางด้านขวามือ เพื่อทำให้กลายเป็นพื้นที่โปร่งใส







รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัสวิชา ง32202 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ เ

ชุดฝึกทักษะรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author

	ข้อ	ก	ข	ค	৩		
	1				×		
	2				X		
	3				×		
	4	×					
	5				×		
	6	×					
	7		×				
	8	×					
	9	×					
	10				×		
y				9.	,		
ขอ	1	৩		ข	<mark>ଥ</mark> 6	ก	
ข้อ	2	৩		ข้อ	Ð 7	ข	
ข้อ	3	৩		ข้อ	8 0	ก	
ข้อ	4	ก		ข้า	ə 9	ก	
ข้อ	5	৩		ข้อ	0 10	৩	

CLOSE

ชุดชื่อความและมัลติมีเดีย



โรมเรียนสตูลวิทยา

318 หมู่ที่.6 ต่ำบลคลอวขุด อำเภอเมือว จังหวัดสตูล 91000 โทรศัพท์ 0-7471-1955 โทรสาร 0-7477-2269 www.stw.ac.th

(1111)

ชุด เรื่อ

ชก