

ชุดฝึกทักษะ

เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียด้วยโปรแกรม DeskTop Author

ชุดที่ 7

การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัส ว32202

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี

โรงเรียนสตูลวิทยา

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เขต16

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

กระทรวงศึกษาธิการ

นายูลา ดาละะ

ตำแหน่ง ครู วิทยฐานะ ครุชำนาญการ

คำนำ

เอกสารชุดฝึกทักษะ หน่วยที่ 2 เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author

ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน ทำขึ้นเพื่อประกอบการเรียนการสอนรายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ รหัสวิชา ง32201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี สาระเพิ่มเติม ซึ่งผู้สอนได้จัดทำขึ้นเพื่อมุ่งเน้นพัฒนานักเรียนที่เรียนอ่อนและส่งเสริมนักเรียนที่เรียนเก่ง โดยให้นักเรียนได้เรียนรู้ด้วยตนเอง โดยมีครูคอยดูแลและคอยแนะนำ นักเรียนศึกษาไปที่ละชุดตามลำดับจนสามารถสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ซอฟต์แวร์ที่จะแนะนำให้นักเรียนได้ศึกษาเรียนรู้การสร้างสื่อมัลติมีเดียประเภทหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Desktop Author

เอกสาร ชุดฝึกทักษะสร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author หน่วยที่ 2 มีทั้งหมด 7 เล่ม ประกอบด้วย

- ชุดที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับหนังสืออิเล็กทรอนิกส์
- ชุดที่ 2 รู้จักกับ Desktop Author
- ชุดที่ 3 เริ่มสร้างหนังสือ
- ชุดที่ 4 ข้อความและมัลติมีเดีย
- ชุดที่ 5 ปุ่ม Buttons และการเชื่อมโยง
- ชุดที่ 6 การออกแบบข้อสอบ

ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

การศึกษาชุดฝึกทักษะ นักเรียนสามารถเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง เน้นให้นักเรียนได้เรียนรู้ด้วยการปฏิบัติจริงด้วยตนเองตามความสามารถของแต่ละบุคคล และมีการวัดผลประเมินผลด้วยวิธีการที่หลากหลายตามสภาพจริง โดยนักเรียนจะต้องศึกษาอย่างเป็นระบบและทำกิจกรรมเป็นขั้นตอนด้วยความซื่อสัตย์ ซึ่งจะส่งผลให้นักเรียนมีคุณลักษณะที่ดีต่อไป

ผู้สอนหวังเป็นอย่างยิ่งว่า ชุดฝึกทักษะเล่มนี้ จะเป็นส่วนหนึ่งของเครื่องมือที่จะช่วยให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้อย่างสมบูรณ์ มีประสิทธิภาพและเป็นประโยชน์แก่นักเรียนหรือผู้ที่สนใจ เพื่อเป็นพื้นฐานในการศึกษาเรื่องอื่นๆ ได้เป็นอย่างดี

นายูลา ดาเลาะ

สารบัญ

เนื้อหา	หน้า
คำนำ.....	1
สารบัญ.....	2
คำชี้แจงเกี่ยวกับชุดฝึกทักษะ.....	3
คำแนะนำสำหรับครู.....	4
คำแนะนำสำหรับนักเรียน.....	5
ผลการเรียนรู้และจุดประสงค์การเรียนรู้.....	6
แบบทดสอบก่อนเรียน ชุดที่ 7	7
กระดาษคำตอบแบบทดสอบก่อนเรียน ชุดที่ 7.....	10
กรอบเนื้อหา	
การนำหนังสือไปใช้งาน.....	12
การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ด้วยคำสั่ง Package.....	13
Packagign Option	14
กรอบกิจกรรม	
กิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.1	16
กิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.2	17
แบบทดสอบหลังเรียน ชุดที่ 7.....	18
กระดาษคำตอบแบบทดสอบหลังเรียน ชุดที่ 7.....	21
บรรณานุกรม.....	22
ภาคผนวก	
เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน ชุดที่ 7.....	24
เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.1.....	25
เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.2.....	26
เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน ชุดที่ 7.....	27

คำชี้แจงเกี่ยวกับชุดฝึกทักษะ

เอกสารชุดฝึกทักษะ **หน่วยที่ 2 เรื่อง** สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author
ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงานนี้ ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนนักเรียนชั้น
มัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตูลวิทยา โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ดังนี้

- 1.นักเรียนอ่านคำชี้แจงการใช้ชุดฝึกทักษะให้เข้าใจ
- 2.นักเรียนศึกษาขอบข่ายของเนื้อหาสาระสำคัญ และจุดประสงค์การเรียนรู้
- 3.นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียนเพื่อตรวจสอบความรู้พื้นฐาน
- 4.นักเรียนศึกษาเนื้อหาสาระโดยละเอียดทีละเรื่องตามลำดับและทำกิจกรรมฝึกทักษะท้ายเรื่อง
- 5.ทำแบบทดสอบหลังเรียนเพื่อตรวจสอบความก้าวหน้าหลังเรียน

เกณฑ์ผ่านการประเมิน

- 1.นักเรียนต้องได้คะแนนประเมินตนเองหลังเรียนไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80
- 2.ถ้าได้คะแนนไม่ถึงร้อยละ 80 ให้กลับไปทบทวนความรู้เพิ่มเติม จนกว่าจะได้คะแนนไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80
- 3.นักเรียนต้องได้คะแนนกิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.1 กิจกรรมที่ 7.2 และกิจกรรมที่ 7.3 รวมแล้ว ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80

ชุดฝึกทักษะชุดนี้ใช้เวลาในการศึกษาและปฏิบัติกิจกรรมชั่วโมง

คำชี้แจงสำหรับครู

เอกสารชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author
ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัส ง32201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชุดฝึกทักษะชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน เล่มนี้ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตูลวิทยา อำเภอเมือง จังหวัดสตูล โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ดังนี้

1.ครูแจกชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author

ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

2.ครูชี้แจงการใช้ชุดฝึกทักษะให้นักเรียนทราบก่อนลงมือปฏิบัติ

3.ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบก่อนเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีพื้นฐานความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเรื่องนี้มากน้อยเพียงใด

4.ครูให้นักเรียนศึกษาใบความรู้ชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author **ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน** แล้วปฏิบัติตามกิจกรรม

ฝึกทักษะที่ 7.1 , 7.2 และ 7.3 เพื่อให้นักเรียนได้ทบทวนและเกิดความรู้ความเข้าใจถูกต้อง

5.ครูให้นักเรียนทำแบบทดสอบหลังเรียน เพื่อดูว่านักเรียนมีความรู้ความเข้าใจหลังเรียนมากน้อยเพียงใด

6.ครูสังเกตพฤติกรรม สมรรถนะหลักของนักเรียนและคุณลักษณะอันพึงประสงค์ แล้วบันทึกผล

7.ครูตรวจผลงานนักเรียนและแบบทดสอบ บันทึกผลลงในใบเก็บคะแนน

8.ครูแจ้งคะแนนให้นักเรียนทราบและชมเชยนักเรียน พร้อมให้คำแนะนำเพิ่มเติม

คำชี้แจงสำหรับนักเรียน

เอกสารชุดฝึกทักษะ เรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author

ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน วิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัส ง32201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชุดฝึกทักษะชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงานเล่มนี้ใช้ประกอบการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอนนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสตูลวิทยา อำเภอเมือง จังหวัดสตูล โดยมีขั้นตอนการจัดกิจกรรมการเรียนรู้การสอน ดังนี้

- 1.ศึกษาผลการเรียนรู้และจุดประสงค์การเรียนรู้
- 2.ทำแบบทดสอบก่อนเรียนชุดฝึกทักษะชุดที่ 7 เพื่อประเมินพื้นฐานของนักเรียน
จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที
- 3.ศึกษากรอบเนื้อหาอย่างละเอียดของชุดฝึกทักษะชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน
- 4.ทำกิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.1 , 7.2 และ 7.3
- 5.ทำแบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 10 ข้อ ใช้เวลา 10 นาที เพื่อประเมินความก้าวหน้าของตนเอง
- 6.ตรวจคำตอบ แบบทดสอบก่อนเรียน/กิจกรรมฝึกทักษะ/แบบทดสอบหลังเรียน จากเฉลยภาคผนวก
- 7.สรุปผลคะแนนที่ได้ลงในกระดาษคำตอบเพื่อทราบผลการเรียนและผลการพัฒนา
- 8.ในการศึกษาและทำกิจกรรมให้นักเรียนทำด้วยความตั้งใจและมีความซื่อสัตย์ต่อตนเอง โดยไม่เปิดดูเฉลยก่อน
- 9.ให้นักเรียนใช้เวลาในการศึกษาให้เหมาะสมและตรงต่อเวลา

สาระสำคัญ

การบีบอัดหนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อเผยแพร่ด้วยคำสั่ง Package ในโปรแกรม Desktop Author สามารถทำได้หลายลักษณะ เช่น รูปแบบ EXE ที่สามารถนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์นั้นไปใช้ได้ทันที หรือบีบอัดเพื่อเผยแพร่บนเว็บเพจจะมีนามสกุล .dnl ซึ่งสามารถเปิดในเว็บเบราว์เซอร์ได้ นอกจากนี้ยังสามารถกำหนดความเร็วของการเปิดหนังสือได้ด้วยคำสั่ง File // Book Properties // Fly Speed และสามารถออกจากโหมดแสดงผลด้วยการคลิกเมาส์ปุ่มขวาที่ e-Book แล้วเลือก Exit

ผลการเรียนรู้

มีความรู้ ความเข้าใจและมีทักษะในการบีบอัดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Desktop Author

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. อธิบายวิธีการบีบอัดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อเผยแพร่ด้วยคำสั่ง Package ได้
2. มีทักษะในการบีบอัดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เพื่อเผยแพร่ด้วยคำสั่ง Package
3. มีความรอบคอบและเจตคติที่ดีในการบีบอัดและการเผยแพร่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

แบบทดสอบก่อนเรียน

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศฯ รหัสวิชา ง2201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่
ชุดฝึกทักษะชุดที่ เรื่อง การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกตอบคำถามที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วทำเครื่องหมายกากบาท (x)
ลงในกระดาษคำตอบ (ใช้เวลา 10 นาที)

1. ไฟล์ที่ผ่านการบีบอัด (Package) แบบใดที่จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรมสำหรับอ่าน (Reader) ก่อนจึงจะใช้งานหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ ?
 - ก. Package EXE
 - ข. Package DNL
 - ค. Package DRM
 - ง. Package SCR
2. ถ้าต้องการบีบอัดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ส่งไปพร้อมกับอีเมลเพื่อให้ผู้รับเปิดอ่านได้ทันที ควรใช้วิธีการบีบอัด (Package) แบบใด ?
 - ก. Package EXE
 - ข. Package DNL
 - ค. Package DRM
 - ง. Package SCR
3. ถ้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ได้รับถูกบีบอัดมาแบบต้องใช้โปรแกรมสำหรับอ่าน (Reader) จะต้องติดตั้งโปรแกรมใดเพิ่มเพื่อให้อ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ ?
 - ก. Flip Viewer
 - ข. Flash Player
 - ค. Acrobat Reader
 - ง. DNL Reader

4. สัญลักษณ์  หมายถึงแฟ้มที่ได้จากการบีบอัด (Package) แบบใด ?
- ก. Package EXE
 - ข. Package DNL
 - ค. Package DRM
 - ง. Package SCR
5. ข้อใดคือความหมายของคำว่า Package
- ก. การบีบอัดแฟ้มรวมเป็นแฟ้มเดียว
 - ข. การเรียงลำดับแฟ้ม
 - ค. การแยกประเภทแฟ้ม
 - ง. การสร้างแฟ้มหลายๆ ประเภท
6. การบีบอัดไฟล์ (Package) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อเผยแพร่ทางเว็บไซต์ต้องปฏิบัติตามข้อใด ?
- ก. เมนู File // เลือก Package EXE
 - ข. เมนู File // เลือก Package DNL
 - ค. เมนู File // เลือก Package DRM
 - ง. เมนู File // เลือก Package SCR
7. ขั้นตอนในการบีบอัด (Package) ไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อใช้งานกับเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ทันทีคือข้อใด
- ก. เมนู File // เลือก Package EXE
 - ข. เมนู File // เลือก Package DNL
 - ค. เมนู File // เลือก Package DRM
 - ง. เมนู File // เลือก Package SCR

8. การนำแฟ้มงานขึ้นไปไว้บนเครื่องแม่ข่ายหรือเซิร์ฟเวอร์เรียกว่าอะไร ?

- ก. Package
- ข. Publish
- ค. Download
- ง. Upload

9. การนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไปใช้งานผ่านอินเทอร์เน็ตต้องเลือกข้อใด ?

ก.  Package

ข.  Package

ค.  Publish

ง.  Upload

10. ไฟล์ที่มีขนาดเล็กเหมาะสำหรับการส่งข้อมูลผ่านระบบเครือข่ายหรือทางอีเมลคือไฟล์ที่ได้รับการบีบอัด (Package) แบบใด ?

- ก. Package EXE
- ข. Package DNL
- ค. Package DRM
- ง. Package SCR

กระดาษคำตอบแบบทดสอบก่อนเรียน

ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
สรุปคะแนน				
คะแนนเต็ม			คะแนนที่ได้	
รวม 10 คะแนน				

กรอบเนื้อหา



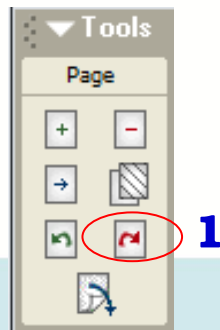
ชุดที่ 7

การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

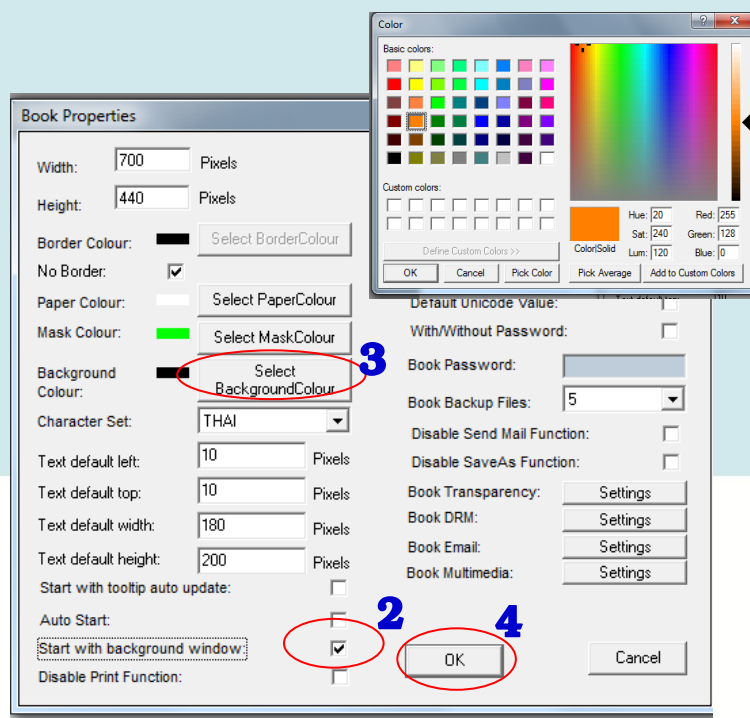
การนำหนังสือไปใช้งาน

1.คลิกเครื่องมือ **Next Page** เพื่อตรวจสอบความเรียบร้อยของ **eBook** ที่สร้างขึ้น



2.คลิกที่แถบเครื่องมือ **Properties** ทำเครื่องหมายถูกในช่อง **Start with Background windows** เพื่อกำหนดให้หนังสือเปิดขึ้นมาใช้งานมาพร้อมกับแสดงพื้นหลัง

3.คลิกปุ่ม **Select Background Colour** เพื่อเลือกสีพื้นหลังที่ต้องการ แล้วคลิกปุ่ม **OK**



4.คลิกปุ่ม **Ok**

การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงานด้วยคำสั่ง **Package**

1. การจัดเก็บสำหรับการนำไปใช้กับคอมพิวเตอร์ทั่วไป

- เลือกคำสั่ง **File -> Package EXE** หรือ คลิกที่เครื่องมือ **Package EXE**



จะได้ไฟล์ชนิด

Application สามารถคัดลอกไฟล์ดังกล่าวไปใช้งานได้ทันที โดยไม่ต้องเปิดผ่านโปรแกรม desktop author

2. การจัดเก็บสำหรับการนำไปใช้โดยผ่านโปรแกรม **DNL Reader**

- เลือกคำสั่ง **File -> Package DNL** หรือ คลิกที่เครื่องมือ **Package DNL**



ซึ่ง ไฟล์ที่ได้จะมี

ขนาดเล็ก สามารถอัปโหลดผ่านอินเทอร์เน็ตหรือแนบไปกับอีเมล ได้อย่างรวดเร็ว

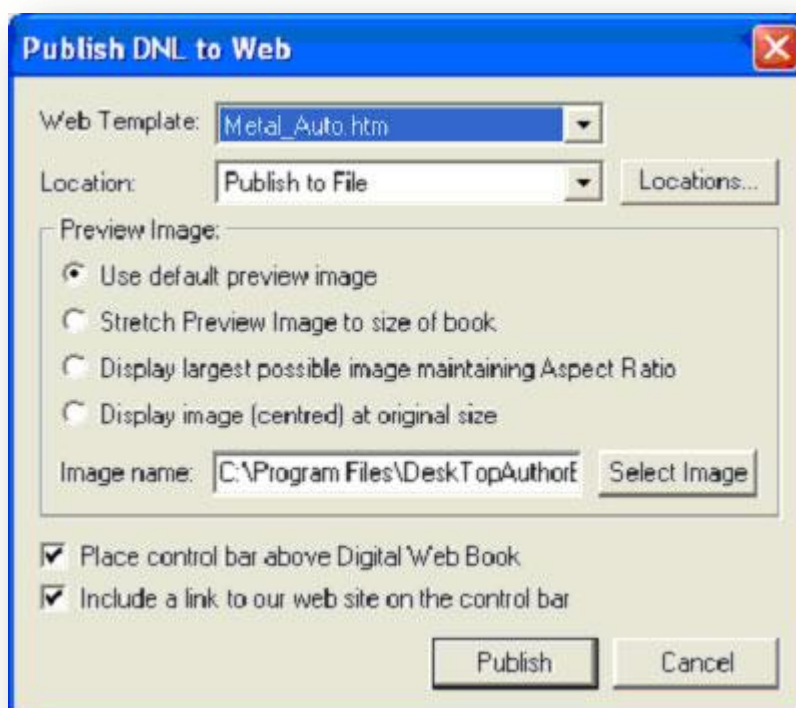
3. การนำ **e-book** ไปเผยแพร่ทางอินเทอร์เน็ต

- เลือกคำสั่ง **File -> Publish to Web** หรือคลิกไอคอน

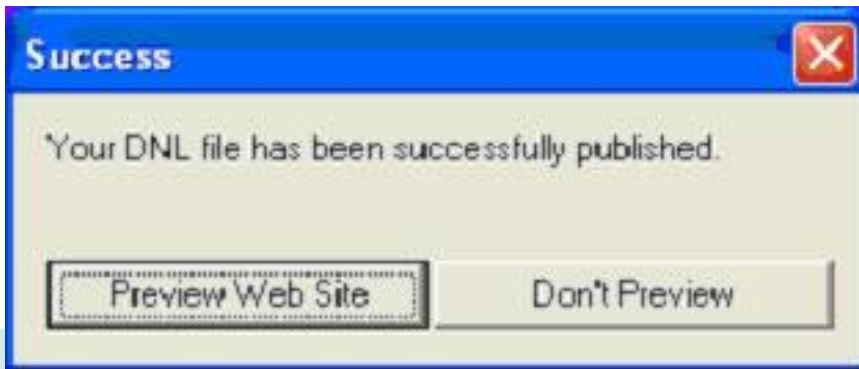


- ในช่อง **Web Template** ให้เลือก **Metal_Muto.htm**

- คลิกปุ่ม **Publish**



คลิกปุ่ม **Preview Web Site**



หมายเหตุ: เว็บ **e-book** จะแสดงผลได้ ผู้ใช้ต้อง **Upload file** ขึ้น **Web Hosting** เพื่อเปิดใช้ผ่านทางอินเทอร์เน็ต

Packaging Option

นักเรียนสามารถสร้าง Package ได้หลายชนิด ดังนี้

Page PreView



ปุ่มนี้ใช้สำหรับดูตัวอย่างของหน้าปัจจุบันเท่านั้น

Package EXE :



ปุ่มนี้จะใช้สร้าง DigitalWebBook(ด้วยไฟล์ .EXE)ซึ่งเป็นไฟล์ทั่วไปที่ใช้สำหรับ package book และไฟล์นี้เป็นไฟล์ที่ไม่ต้องการโปรแกรมใดๆ มาเปิดมัน

Package DNL :



ปุ่มนี้จะใช้สร้าง DigitalWebBook(ด้วยไฟล์ .DNL) ซึ่งเป็นไฟล์ที่ใช้สำหรับ package book หากนักเรียนมีปัญหาเกี่ยวกับการสร้างไฟล์ .EXE แต่ไฟล์นี้เป็นไฟล์ที่ต้องใช้โปรแกรมมาเปิดดูมัน ซึ่งสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมได้ที่ <http://www.gigitalwebbooks.com/reader/>

กรอบ



กิจกรรม

การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

กิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.1

เรื่อง การเผยแพร่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ชั้น.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. ให้อธิบายวิธีการเผยแพร่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ในโปรแกรม Desktop Author

.....

.....

.....

.....

.....

.....

2. จงอธิบายความแตกต่างระหว่าง Package DNL และ Package EXE ?

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

กิจกรรมฝึกทักษะที่ 7.2

เรื่อง Packing Option

ชื่อ-สกุล..... เลขที่ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่/.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

จงอธิบายการ Packing หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ในโปรแกรม Desktop Author

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

แบบทดสอบหลังเรียน

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศฯ รหัสวิชา ง2201 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่
ชุดฝึกทักษะชุดที่ การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

คำชี้แจง ให้นักเรียนเลือกตอบคำถามที่ถูกต้องที่สุดเพียงคำตอบเดียว แล้วทำเครื่องหมายกากบาท (x)
ลงในกระดาษคำตอบ (ใช้เวลา 10 นาที)

1. ข้อใดคือความหมายของคำว่า Package ?
 - ก. การบีบอัดแฟ้มรวมเป็นแฟ้มเดียว
 - ข. การเรียงลำดับแฟ้ม
 - ค. การแยกประเภทแฟ้ม
 - ง. การสร้างแฟ้มหลายๆ ประเภท
2. ขั้นตอนในการบีบอัด (Package) ไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อใช้งานกับเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ทันที คือข้อใด?
 - ก. เมนู File // เลือก Package EXE
 - ข. เมนู File // เลือก Package DNL
 - ค. เมนู File // เลือก Package DRM
 - ง. เมนู File // เลือก Package SCR
3. การบีบอัดไฟล์ (Package) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์เพื่อเผยแพร่ทางเว็บไซต์ต้องปฏิบัติตามข้อใด ?
 - ก. เมนู File // เลือก Package EXE
 - ข. เมนู File // เลือก Package DNL
 - ค. เมนู File // เลือก Package DRM
 - ง. เมนู File // เลือก Package SCR

4. ไฟล์ที่ผ่านการบีบอัด (Package) แบบใดที่จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรมสำหรับอ่าน (Reader) ก่อนจึงจะใช้งานหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ ?

- ก. Package EXE
- ข. Package DNL
- ค. Package DRM
- ง. Package SCR

5. สัญลักษณ์



หมายถึงแฟ้มที่ได้จากการบีบอัด (Package) แบบใด ?

- ก. Package EXE
- ข. Package DNL
- ค. Package DRM
- ง. Package SCR

6. ถ้าต้องการบีบอัดไฟล์หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ส่งไปพร้อมกับอีเมลเพื่อให้ผู้รับเปิดอ่านได้ทันที ควรใช้วิธีการบีบอัด (Package) แบบใด ?

- ก. Package EXE
- ข. Package DNL
- ค. Package DRM
- ง. Package SCR

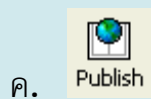
7. ถ้าหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ที่ได้รับถูกบีบอัดมาแบบต้องใช้โปรแกรมสำหรับอ่าน (Reader) จะต้องติดตั้งโปรแกรมใดเพิ่มเพื่อให้อ่านหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้ ?

- ก. Flip Viewer
- ข. Flash Player
- ค. Acrobat Reader
- ง. DNL Reader

8. ไฟล์ที่มีขนาดเล็กเหมาะสำหรับการส่งข้อมูลผ่านระบบเครือข่ายหรือทางอีเมลคือไฟล์ที่ได้รับการบีบอัด (Package) แบบใด ?

- ก. Package EXE
- ข. Package DNL
- ค. Package DRM
- ง. Package SCR

9. การนำหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ไปใช้งานผ่านอินเทอร์เน็ตต้องเลือกข้อใด ?



10. การนำแฟ้มงานขึ้นไปไว้บนเครื่องแม่ข่ายหรือเซิร์ฟเวอร์เรียกว่าอะไร ?

- ก. Package
- ข. Publish
- ค. Download
- ง. Upload

กระดาษคำตอบแบบทดสอบหลังเรียน

เรื่อง การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
สรุปคะแนน				
คะแนนเต็ม			คะแนนที่ได้	
รวม 10 คะแนน				

บรรณานุกรม

- บุญเลิศ อรุณพิบูลย์. (2551). **สร้างสรรค์Multimedia e-Book ด้วย Desktop Author**. ศูนย์บริการความรู้ทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี. กรุงเทพมหานคร.
- บรรพจน์ โนแก้ว. **การออกแบบ-Book ด้วย Desktop Author**. โครงการต้นแบบศูนย์ทางไกลเพื่อการศึกษาและพัฒนาชนบท. มหาวิทยาลัยแม่ฟ้าหลวง. เชียงราย.
- ธวัชชัย ไบโสดี.(มปป).**บทเรียนออนไลน์ เรื่องการสร้างbook ด้วยDesktop Author**.เข้าถึงได้จาก <http://webhtml.horhook.com/wbi/dta/unit1/unit12.html>. (วันที่ค้นข้อมูล: 9 พ.ค.2556).
- ฤทธิชัย อ่อนมิ่ง 2547.**การออกแบบและการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย design and development of multimedia**. กรุงเทพมหานคร :ภาควิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา มหาวิทยาลัยนครินทร์วิโรฒ.
- ศูนย์อินเทอร์เน็ตสร้างสรรค์และปลอดภัยเพื่อเยาวชน กระทรวงศึกษาธิการ. **เอกสารประกอบการอบรม e-Book ด้วยโปรแกรมDesktop Author**. กรุงเทพมหานคร.
- ศรายุทธ พึ่งกัน.(2554).**สร้าง-bookกับครูบอย**เข้าถึงได้จาก:<http://www.pw.ac.th/kruboy/Lesson.html> (วันที่ค้นข้อมูล : 10 พ.ค.2556).
- อติตยากร ชำนาญจ้อย.**บทเรียนออนไลน์ เรื่อง การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วย Desktop Author**. เข้าถึงได้จาก <http://atitaya.chs.ac.th/aboutme.html>. (วันที่ค้นข้อมูล:11 มิ.ย.2556).

ภาคผนวก

เฉลยแบบทดสอบก่อนเรียน

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัสวิชา ง32202 ชั้นมัธยมศึกษา
 ชุดฝึกทักษะเรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author
 ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1		×		
2		×		
3				×
4	×			
5	×			
6		×		
7	×			
8				×
9			×	
10		×		

ข้อ 1 ข

ข้อ 6 ข

ข้อ 2 ข

ข้อ 7 ก

ข้อ 3 ง

ข้อ 8 ง

ข้อ 4 ก

ข้อ 9 ค

ข้อ 5 ก

ข้อ 10 ข

เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะ ชุดที่.1

เรื่อง การเผยแพร่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์

ชื่อ-สกุล.....เลขที่.....ชั้น.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. ให้อธิบายวิธีการเผยแพร่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ในโปรแกรม Desktop Author

ตอบ วิธีการเผยแพร่หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ในโปรแกรม Desktop Author มีขั้นตอนดังนี้

เตรียมสอบความเรียบร้อยของ eBook และกำหนดสีของ Background ดังนี้

- 1.คลิกเครื่องมือ **Next Page** เพื่อตรวจสอบความเรียบร้อยของ eBook ที่สร้างขึ้น
- 2.คลิกที่แถบเครื่องมือ **Properties** ทำเครื่องหมายถูกในช่อง **Start with Background windows** เพื่อกำหนดให้หนังสือเปิดขึ้นมาใช้งานมาพร้อมกับแสดงพื้นหลัง
- 3.คลิกปุ่ม **Select Background Colour** เพื่อเลือกสีพื้นหลังที่ต้องการ แล้วคลิกปุ่ม **OK**
- 4.คลิกปุ่ม **Ok** อีกครั้ง

การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ด้วยคำสั่ง Package ดังนี้

1. การจัดเก็บสำหรับการนำไปใช้กับคอมพิวเตอร์ทั่วไป

- เลือกคำสั่ง **File -> Package EXE** หรือ คลิกที่เครื่องมือ **Package EXE** จะได้ไฟล์ชนิด Application สามารถคัดลอกไฟล์ดังกล่าวไปใช้งานได้ทันที โดยไม่ต้องเปิดผ่านโปรแกรม desktop author

2. การจัดเก็บสำหรับการนำไปใช้โดยผ่านโปรแกรม DNL Reader

- เลือกคำสั่ง **File -> Package DNL** หรือ คลิกที่เครื่องมือ **Package DNL** ซึ่ง ไฟล์ที่ได้จะมีขนาดเล็กสามารถอัปโหลดผ่านอินเทอร์เน็ตหรือแนบไปกับอีเมล ได้อย่างรวดเร็ว

3. การนำ e-book ไปเผยแพร่ทางอินเทอร์เน็ต

- เลือกคำสั่ง **File -> Publish to Web**
- ในช่อง **Web Template** ให้เลือก **Metal_Muto.htm**
- คลิกปุ่ม **Publish**
- คลิกปุ่ม **Preview Web Site**

2. จงอธิบายความแตกต่างระหว่าง Package DNL และ Package EXE ?

ตอบ การ **Package DNL** เมื่อนำ eBook ไปใช้งาน จะต้องอ่านผ่านโปรแกรม **DNL Reader**

ส่วน การ **Package EXE** สามารถนำไปใช้งานได้ทันทีโดยไม่ต้องผ่านโปรแกรมใดๆ

เฉลยกิจกรรมฝึกทักษะ ชุดที่.2

เรื่อง Packaging Option

ชื่อ-สกุล..... เลขที่ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่/.....

คำชี้แจง ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้

1. Packaging Option มีกี่ชนิด อะไรบ้าง จงอธิบาย ?

ตอบ Packaging Option มี 3 ชนิด ดังนี้

Page PreView



ปุ่มนี้ใช้สำหรับดูตัวอย่างของหน้าปัจจุบันเท่านั้น

Package EXE :



ปุ่มนี้จะใช้สร้าง DigitalWebBook (ด้วยไฟล์ .EXE) ซึ่งเป็นไฟล์ทั่วไปที่ใช้สำหรับ package book และไฟล์นี้เป็นไฟล์ที่ไม่ต้องการโปรแกรมใดๆ มาเปิดมัน

Package DNL :



ปุ่มนี้จะใช้สร้าง DigitalWebBook (ด้วยไฟล์ .DNL) ซึ่งเป็นไฟล์ที่ใช้สำหรับ package book หากนักเรียนมีปัญหาเกี่ยวกับการสร้างไฟล์ .EXE แต่ไฟล์นี้เป็นไฟล์ที่ต้องใช้โปรแกรมมาเปิดดูมัน ซึ่งสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมได้ที่ <http://www.digitalwebbooks.com/reader/>

เฉลยแบบทดสอบหลังเรียน

รายวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ3 รหัสวิชา ง32202 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕
ชุดฝึกทักษะเรื่อง สร้างสรรค์มัลติมีเดียอีบุ๊คด้วยโปรแกรม Desktop Author

ชุดที่ 7 การบีบอัดเพื่อเผยแพร่ผลงาน

ข้อ	ก	ข	ค	ง
1	×			
2	×			
3		×		
4		×		
5	×			
6		×		
7				×
8		×		
9			×	
10				×

ข้อ 1 ก

ข้อ 6 ข

ข้อ 2 ก

ข้อ 7 ง

ข้อ 3 ข

ข้อ 8 ข

ข้อ 4 ข

ข้อ 9 ค

ข้อ 5 ก

ข้อ 10 ง



โรงเรียนสตูลวิทยา

318 หมู่ที่.6 ตำบลคลองขุด อำเภอเมือง จังหวัดสตูล 91000

โทรศัพท์ 0-7471-1955 โทรสาร 0-7477-2269

www.stw.ac.th